

PC CD REFERENZKARTE

Systemanforderungen

Bevor Du Nox spielst, solltest Du Dich vergewissern, daß das Spiel auf Deinem Computer läuft. Wenn Dein Computer die unten aufgeführten Systemanforderungen erfüllt, sollte das der Fall sein.

Benötigt

- Pentium II oder Pentium MMX mit 200 MHz oder schneller
- mindestens 32 MB RAM
- mindestens 300 MB Festplattenplatz
- Windows 95/98 mit DirectX 7 oder Windows NT 4 mit Service Pack 4 oder aktueller
- mindestens 2 MB Grafikspeicher
- 8fach CD-ROM-Laufwerk oder schneller
- zu DirectSound kompatible Soundkarte
- Maus mit zwei Tasten

Empfohlen

- Pentium II mit mindestens 266 MHz
- mindestens 64 MB RAM
- mindestens 300 MB Fesplattenplatz
- Windows 95/98 mit DirectX 7 oder Windows NT 4 mit Service Pack 4 oder aktueller
- mindestens 4 MB Grafikspeicher
- 8fach CD-ROM-Laufwerk oder schneller
- zu DirectSound kompatible Soundkarte
- Maus mit zwei Tasten

Benötigt für Spiel über Internet

- Internet-Verbindung mit 33,3 Kbps oder schneller
- Für Spiel-Server (Host): Pentium mit 266 MHz, 64 MB RAM

Außerdem unterstützt

- Windows 2000

INHALT

Bereinigung des Systems vor dem Spielstart

Bevor neue Software installiert wird, ist es wichtig, daß sich die Festplatte in gutem Zustand befindet. Wir empfehlen deshalb, ScanDisk und Defragmentierung regelmäßig laufen zu lassen.

- ScanDisk durchsucht die Festplatte nach verlorenen Daten.
- Die Defragmentierung der Festplatte stellt sicher, daß die Dateien richtig sortiert sind. Sollte die Festplatte nicht überprüft werden, können die Daten beschädigt werden.

1. Um ScanDisk zu starten, klickt man auf den Start-Button der Taskleiste.
2. Im Startmenü muß **Ausführen** gewählt werden.
3. Dann sollte **scandisk** in das Dialogfenster eingegeben und auf OK geklickt werden.
4. Wenn das Programm aktiviert ist, sollte man sich vergewissern, daß bei der Prüfart **Intensiv** ausgewählt wurde. Es dauert einige Zeit, bis dieser Vorgang beendet ist, wenn "Intensiv" gewählt wurde, aber das Ergebnis ist dafür auch umso besser. Man sollte sich vergewissern, daß **Fehler automatisch korrigieren** aktiviert ist. Dann sollte das Laufwerk ausgewählt werden, auf das das Spiel installiert werden soll (z.B. C).
5. Wenn alles korrekt eingestellt ist, sollte auf **Start** geklickt werden, damit das Programm die Festplatte überprüft und mögliche Fehler behebt.
6. Danach sollte die Defragmentierung gestartet werden. Dazu klickt man mit der linken Maustaste auf den **Start**-Button der Taskleiste.
7. Im Startmenü muß **AUSFÜHREN** gewählt werden.
8. Dann sollte **DEFRAG** in das Dialogfenster eingegeben und auf **OK** geklickt werden.
9. Wie bei ScanDisk muß das Laufwerk, auf das das Spiel installiert werden soll, gewählt und auf **OK** geklickt werden. Dieser Prozeß dauert ein wenig, gewährleistet jedoch eine fehlerfreie Installation des Spiels.

Was ist DirectX™, und warum brauche ich es, damit das Spiel läuft?

Der folgende Abschnitt sollte vor der Installation des Spiels oder von DirectX-Treibern gründlich gelesen werden.

DirectX ist ein API (Application Programming Interface), das Windows-95/Windows-98-basierenden Anwendungen Höchstleistungen und Hardwarezugriffe in Echtzeit ermöglicht. Es reduziert auch die Komplexität der Installation und Konfiguration der Hardware. Das Spiel verwendet das DirectX 6-API und enthält DirectX 7-Dateien zur Installation.

Die Komponenten DirectDraw, DirectSound und Direct3D von DirectX benötigen möglicherweise die aktuellsten Treiber für Grafik-, Sound- oder 3D-Zusatz-Treiber. Wenn nicht die aktuellsten Treiberversionen verwendet werden, treten möglicherweise Probleme bei der Darstellung, im Audio- und 3D-Bereich auf. Wenn neue Hardware oder Peripheriegeräte von weniger bekannten Herstellern benutzt werden, muß man sich möglicherweise an den entsprechenden Hersteller wenden, um Treiber mit DirectX 7-Unterstützung zu erhalten.

Installation von DirectX 7

Die Installation von DirectX 7 ist Teil der Installation des Spiels. Wenn DirectX 7 oder eine spätere Version nicht auf dem Computer gefunden werden, fragt das Installationsprogramm, ob DirectX 7 installiert werden soll. Es sollte Ja gewählt werden, um fortzufahren.

Falls aus irgendeinem Grund DirectX 7 nicht installiert wurde, kann es von der Spiel-CD installiert werden. Dazu sollte zuerst auf START geklickt und dann SUCHEN DATEIEN/ORDNER gewählt werden. Man sollte sich vergewissern, daß im Feld SUCHEN IN das CD-ROM-Laufwerk angegeben ist (z.B. D). Im Feld NAME sollte DXSETUP eingegeben und auf STARTEN geklickt werden. Wenn die Datei unter Dateiname erscheint, sollte mit der linken Maustaste auf das DXSETUP-Symbol doppelgeklickt werden. Die Option, mit der DirectX erneut installiert werden kann, sollte gewählt werden, um den Vorgang zu beenden.

1. **Nach der Installation von DirectX 7** sollte überprüft werden, ob die Grafik-, Sound- und 3D-Karten-Treiber DirectX 7 unterstützen: Dazu klickt man auf die **Start**-Taste in der Windows®95-/Windows®98-Taskleiste und dann auf **Ausführen** ...

2. In die Dialogbox muß "**c:\Programme\directx\setup\dxdiag.exe.**" eingegeben und anschließend auf **OK** geklickt werden.

   Das DirectX-Diagnose-Programm bietet Informationen über Grafik-, Sound- und 3D-Karten-Treiber. Um die Grafikkartentreiber zu überprüfen, muß man auf die Registerkarte **Anzeige** (diese kann auch Anzeige 1 heißen, wenn ein zusätzlicher 3D-Beschleuniger oder eine zweite Grafikkarte installiert wurde) klicken. Zur Überprüfung der Soundkartentreiber muß auf die Registerkarte **Sound** und zur Überprüfung der 3D-Kartentreiber auf die Registerkarte **Anzeige 2** geklickt werden. In jedem dieser Bildschirme erscheinen im Abschnitt Bemerkungen Informationen darüber, ob die jeweiligen **Treiber** von Microsoft als DirectX-unterstützend lizenziert wurden oder nicht.

   Es sollte dabei auch der erste Satz dieses Abschnitts beachtet werden. Sollte dort "Es wurden keine Treiberprobleme gefunden." zu lesen sein, dann unterstützt der Kartentreiber DirectX und sollte mit DirectX-Anwendungen korrekt zusammenarbeiten.

   Steht allerdings in der ersten Zeile der Satz "Die Datei XXX hat kein Zertifikat, d.h. ..." (wobei XXX für den Dateinamen Ihres Kartentreibers steht), bedeutet dies, daß der Kartentreiber DirectX nicht unterstützt. Möglicherweise kann es zu Problemen mit DirectX-Anwendungen kommen. In diesem Fall sollte der entsprechende Kartentreiber durch eine neue, lizenzierte Version ersetzt werden.

INSTALLATION VON NOX

1. Starte Windows 95/98.
2. Lege die Nox-CD in das CD-ROM-Laufwerk ein. Das Autostart-Menü erscheint.

   Hinweis: Wenn das Autostart-Menü nicht automatisch erscheint, doppelklicke auf das Symbol Arbeitsplatz auf dem Desktop. Doppelklicke anschließend auf das entsprechende Symbol für Dein CD-ROM-Laufwerk. Das Autostart-Menü sollte nun erscheinen.

   Hinweis: Wenn das Autostart-Menü nun immer noch nicht funktioniert, klicke auf **Start** auf der Windows-Taskleiste und wähle anschließend **Ausführen** ... Gib in die Dialogbox **D:\setup.exe** ein und klicke auf **OK**. Das Autostart-Menü erscheint.
3. In einigen Fällen fragt Dich das Installationsprogramm auch, ob Du die aktuellste Version von **DirectX** auf Deinem Computer installieren möchtest. Wenn Du DirectX bereits installiert hast, aber nicht sicher bist, welche Version, ist es am sichersten, wenn Du die Installation noch einmal von der Spiel-CD vornimmst.
4. Wenn Du dazu aufgefordert wirst, gib in dem entsprechenden Bildschirm die Seriennummer ein, die Du auf der CD-Hülle von Nox findest, und klicke auf WEITER, um fortzufahren.
5. Ein Bildschirm erscheint, auf dem Du die Komponenten auswählen kannst, die Du installieren möchtest. Nachdem Du das getan hast, klickst Du auf WEITER, um mit der Installation fortzufahren.
6. Im nächsten Bildschirm kannst Du nun das Standardverzeichnis bestätigen oder einen anderen Ort wählen, an dem Nox installiert werden soll. Du kannst auch ein anderes Verzeichnis wählen, indem Du auf DURCHSUCHEN klickst und den Anweisungen zum Auswählen eines neuen Verzeichnisses folgst. Wenn Du Deine Auswahl getroffen hast, klicke auf WEITER.
7. Wenn Du in dem Bildschirm, in dem Du die gewünschten Komponenten auswählen kannst (s. Punkt 5 oben), Gemeinsame Internet-Komponenten auswählst, wirst Du nun gefragt, wo Du sie installieren möchtest. Klicke auf WEITER, um das Standardverzeichnis auszuwählen (empfohlen), oder gib eine andere Auswahl an und klicke anschließend auf WEITER. Klicke nun genau wie zuvor auf DURCHSUCHEN und folge den Anweisungen zum Installieren eines neuen Verzeichnisses.

8. Sieh Dir im Bildschirm Installationszusammenfassung von Nox noch einmal an, was Du ausgewählt hast und klicke auf WEITER, um die Dateien auf Deinen Computer zu kopieren. Wenn Du eine Einstellung ändern möchtest, klicke auf ZURÜCK und nimm die Änderungen vor.

9. Während die Dateien kopiert werden, wird eine Einführung in die Geschichte von Nox gezeigt.

10. Wenn die Installation beendet ist, wird auch die Einführung beendet. Klicke auf den OK-Button, um das Installationsprogramm von Nox zu beenden. Du kannst Nox jetzt spielen, Dir die Readme-Datei ansehen oder zu Windows zurückkehren.

SPIELSTEUERUNG

Maus

Um eine Vielzahl von Aktionen im Spiel ausführen zu können, benötigst Du eine Maus mit zwei Tasten. Verwende die linke Maustaste, um Gegner ANZUGREIFEN, Gegenstände EINZUSAMMELN oder mit anderen Charakteren, die Du triffst, zu SPRECHEN. Mit der rechten Maustaste steuerst Du Deine BEWEGUNGEN. Wenn Du die rechte Maustaste gedrückt hältst, wenn der Mauszeiger weit von Deinem Charakter entfernt ist, dann rennt er.

Hotkeys

Manchmal wirst Du Dein Buch des Wissens öffnen wollen, während Du vor einem besonders bösartigen Monster fliehst. Normalerweise bräuchtest Du für beide Aktionen die Maus, aber Du kannst alternativ auch die Shortcuts auf Deiner Tastatur benutzen (die sogenannten "Hotkeys").

Standard-Maus- und Tastaturbelegung für Aktionen im Spiel

Aktion	**Maus-Taste**	**Hinweise**
Einsammeln/Verwenden /Sprechen/Angreifen	LINKS	Drücke die Taste, um einen Gegenstand einzusammeln, einen Schalter zu betätigen, mit einem computergesteuerten Charakter zu sprechen (Einzelspiel) oder einen Angriff zu starten. Mit dieser Taste kannst Du außerdem den Zuschauermodus verlassen.
Gehen/Laufen/Stoßen	RECHTS	Drücke diese Taste und halte sie gedrückt, um in die Richtung, in die der Cursor zeigt, zu gehen. Ziehe den Cursor von Deinem Charakter weg, damit er läuft. Laß die Taste los, damit er stehenbleibt. Mit dieser Taste kannst Du auch Monster oder Spieler im Zuschauermodus durchschalten.

Aktion	**Hotkey auf Tastatur**	**Hinweis**
Springen	Leertaste	In die Richtung springen, in die Dein Charakter blickt
Inventar/Tagebuch öffnen/schließen	Q oder I	Inventar/Tagebuch öffnen (erscheint von oben im Bildschirm)
Buch des Wissens öffnen/schließen	B	Zauber-/Fähigkeitenbuch/ Spruchrolle öffnen
Schnelle Giftheilung verwenden	Y	Trank der schnellen Giftheilung aus Slot für schnellen Trank verwenden
Schnelle Heilung verwenden	X	Apfel, Steak, Apfelwein oder Trank zur Wiederherstellung der Gesundheit aus Slot für schnelle Gesundheit verwenden

Manaregeneration verwenden	C	Nur Magier und Beschwörer Manatrank aus Slot für Manaregeneration verwenden
Waffen wechseln	V	Zwischen Primär- und Sekundärwaffen hin- und herschalten. Die Sekundärwaffe wird bestimmt, indem sie in den Sekundärslot im Inventar gezogen wird
Spruch 1 sprechen /Fähigkeit 1 verwenden	A	Spruch sprechen oder Ritterfähigkeit im ersten Slot der Spruch-/Fähigkeitenleiste verwenden
Spruch 2 sprechen /Fähigkeit 2 verwenden	S	Spruch sprechen oder Ritterfähigkeit im zweiten Slot der Spruch-/Fähigkeitenleiste verwenden
Spruch 3 sprechen/ Fähigkeit 3 verwenden	D	Spruch sprechen oder Ritterfähigkeit im dritten Slot der Spruch-/Fähigkeitenleiste verwenden
Spruch 4 sprechen /Fähigkeit 4 verwenden	F	Spruch sprechen oder Ritterfähigkeit im vierten Slot der Spruch-/Fähigkeitenleiste verwenden.
Spruch 5 sprechen/ Fähigkeit 5 verwenden	G	Spruch sprechen oder Ritterfähigkeit im fünften Slot der Spruch-/Fähigkeitenleiste verwenden
Spruchreihe wählen	R	Nur Magier und Beschwörer. Einmal drücken zum Auswählen der ersten Spruchreihe, zweimal drücken für zweite Spruchreihe usw.
Nächste Spruchreihe anzeigen	E	Nur Magier und Beschwörer Nächste Spruchreihe auswählen.
Vorherige Spruchreihe anzeigen	W	Nur Magier und Beschwörer Vorherige Spruchreihe auswählen

Karte öffnen	TAB	Karte aus- (Standard) oder einschalten
Karte heranzoomen (wenn Karte eingeschaltet)	1	Karte näher heranzoomen
Karte wegzoomen (wenn Karte eingeschaltet)	2	Karte weiter wegzoomen
Chat-Nachricht beginnen	ENTER	Alles, was nach dem Drücken von ENTER eingegeben wird, ist Teil einer Chat-Nachricht. ENTER am Ende der Nachricht drücken, um die Nachricht zu senden.
ESC-Menü öffnen	ESC	Öffnet das Optionsmenü im Spiel. Ein Spiel kann gespeichert oder geladen werden, Einstellungen können vorgenommen werden, der Zuschauermodus kann gewählt werden (Multiplayer), oder das Hauptmenü kann verlassen werden. In einem Einzelspiel wird so das Spiel unterbrochen.
Falle legen/Diener aktivieren	T	Magier bauen die in der von ihnen ausgewählten Fallenreihe angegebene Falle. Die Falle befindet sich zu Füßen des Spielers. Beschwörer beschwören einen Diener mit in der von ihnen ausgewählten Dienerreihe angegebenen Sprüchen.
Spruchauswirkung umkehren	SHIFT (RECHTS)	Nur Magier und Beschwörer. Wenn diese Taste gedrückt gehalten wird, wirkt sich der Spruch, soweit möglich, nicht auf das Zielobjekt sondern auf ein anderes Ziel aus und umgekehrt.
Multiplayer-Stände ein-/ausschalten	F9	Zeigt verschiedene Multiplayer-Stände und -Statistiken an.

Netzwerkstatistiken ein-/ausschalten	F10	Zeigt Bildwiederholrate, Paketverlust und Latenz (Ping) an.
GUI ein-/ausschalten	F11	Benutzeroberfläche im Spiel ein- (Standard)/ausschalten.
Team-Chat-Nachricht beginnen	BACKSPACE	Multiplayer-Team-Nachricht beginnen. Chat-Nachricht nur an Team-Mitglieder senden. Mit ENTER beenden.
Fenstergröße bestimmen	BILD AUFWÄRTS/ BILD ABWÄRTS	Sichtbaren Spielbereich ändern (je nach Bildschirmauflösung).
Gamma bestimmen	EINFG/ENTF	Allgemeine Helligkeit im Spiel ändern.
Konsole ein-/ausschalten	F1	Nur für Fortgeschrittene. Spielkonsole schließen (Standard) oder öffnen.
Schnell speichern	F2	Speichert den aktuellen Spielstand im Autosave-Slot (nur Einzelspiel).
Schnell laden	F4	Lädt das aktuelle Spiel aus dem Autosave-Slot (nur Einzelspiel).
Screenshot	F12	Erstellt ein BMP-Bild des Bildschirms im Nox-Verzeichnis.
Reizen	J	Reizen (Multiplayer)
Hinweisen	K	Hinweisen (Multiplayer)
Lachen	L	Lachen (Multiplayer)

SPIELSTART (BEGLEIT-CD)

Die Nox-Begleit-CD

Westwood Studios bietet diese Begleit-CD-ROM an, mit der ein Multiplayer-Spiel von Nox mit einem anderen Spieler gespielt werden kann, ohne daß eine weitere Vollversion des Spiels gekauft werden muß. Auf der CD sind die Einzelspiel-Kapitel nicht enthalten. Es ist aber dennoch möglich, damit alles im Multiplayer-Modus zu tun, was auch mit der Vollversion möglich ist.

Wenn Du Nox von dieser CD installierst, mußt Du dieselbe Seriennummer angeben wie bei der Vollversion. Es können nur zwei Versionen von Nox mit derselben Seriennummer gleichzeitig gespielt werden.

Systemanforderungen

Bevor Du Nox spielst, solltest Du Dich vergewissern, daß das Spiel auf Deinem Computer läuft. Wenn Dein Computer die Systemanforderungen erfüllt, sollte das der Fall sein. Siehe Abschnitt Systemanforderungen.

Installation der Nox-Begleit-CD

1. Starte Windows 95/98.
2. Lege die Nox-CD in das CD-ROM-Laufwerk ein. Das Autostart-Menü erscheint.

   Hinweis: Wenn das Autostart-Menü nicht automatisch erscheint, doppelklicke auf das Symbol **Arbeitsplatz** auf dem Desktop. Doppelklicke anschließend auf das entsprechende Symbol für Dein CD-ROM-Laufwerk. Das Autostart-Menü sollte nun erscheinen.

   Hinweis: Wenn das Autostart-Menü nun immer noch nicht funktioniert, klicke auf **Start** auf der Windows-Taskleiste und wähle anschließend Ausführen ... Gib in die Dialogbox **D:\setup.exe** ein und klicke auf **OK**. Das Autostart-Menü erscheint.

3. In einigen Fällen fragt Dich das Installationsprogramm auch, ob Du die aktuellste Version von DirectX auf Deinem Computer installieren möchtest. Wenn Du **DirectX** bereits installiert hast, aber nicht sicher bist, welche Version, ist es am sichersten, wenn Du die Installation noch einmal von der Spiel-CD vornimmst.

4. Wenn Du dazu aufgefordert wirst, gib in dem entsprechenden Bildschirm die Seriennummer ein, die Du auf der CD-Hülle von Nox findest, und klicke auf WEITER, um fortzufahren.

5. Ein Bildschirm erscheint, auf dem Du die Komponenten auswählen kannst, die Du installieren möchtest. Nachdem Du das getan hast, klickst Du auf WEITER, um mit der Installation fortzufahren.

6. Im nächsten Bildschirm kannst Du nun das Standardverzeichnis bestätigen oder einen anderen Ort wählen, an dem Nox installiert werden soll. Du kannst auch ein anderes Verzeichnis wählen, indem Du auf DURCHSUCHEN klickst und den Anweisungen zum Auswählen eines neuen Verzeichnisses folgst. Wenn Du Deine Auswahl getroffen hast, klicke auf WEITER.

7. Wenn Du in dem Bildschirm, in dem Du die gewünschten Komponenten auswählen kannst (s. Punkt 5 oben), Gemeinsame Internet-Komponenten auswählst, wirst Du nun gefragt, wo Du sie installieren möchtest. Klicke auf WEITER, um das Standardverzeichnis auszuwählen (empfohlen), oder gib eine andere Auswahl an und klicke anschließend auf WEITER. Klicke nun genau wie zuvor auf DURCHSUCHEN und folge den Anweisungen zum Installieren eines neuen Verzeichnisses.

8. Sieh Dir im Bildschirm Installationszusammenfassung von Nox noch einmal an, was Du ausgewählt hast und klicke auf WEITER, um die Dateien auf Deinen Computer zu kopieren. Wenn Du eine Einstellung ändern möchtest, klicke auf ZURÜCK und nimm die Änderungen vor.

9. Während die Dateien kopiert werden, wird eine Einführung in die Geschichte von Nox gezeigt.

10. Wenn die Installation beendet ist, wird auch die Einführung beendet. Klicke auf den OK-Button, um das Installationsprogramm von Nox zu beenden. Du kannst Nox jetzt spielen, Dir die Readme-Datei ansehen oder zu Windows zurückkehren.

HILFE UND TECHNISCHE UNTERSTÜTZUNG

Problemlösung

Wenn Probleme bei der Installation oder der Verwendung der Software auftreten, möchten wir Dir gerne helfen. Lies die Abschnitte Systemanforderungen und Installation des Spiels sorgfältig durch.

Um Konflikte mit anderen Anwendungen zu vermeiden, empfehlen wir Dir dringend, alle anderen Anwendungen zu schließen, bevor Du Nox spielst, und zwar auch alle Grafik- oder Soundkartenanwendungen, die möglicherweise noch laufen. Außerdem ist es empfehlenswert, den Bildschirmschoner oder Powersave-Modi zu deaktivieren, wenn Du das Spiel über längere Zeit nicht benutzt.

Vergewissere Dich auch, daß Du die aktuellste Version von DirectX installiert hast. Wenn Du NT hast, mußt Du das Service Pack 4 (oder aktueller) installieren, um die benötigte DirectX-Unterstützung zu erhalten. Ohne DirectX auf Deinem Computer funktioniert Nox NICHT!

CD-Probleme

Fehlermeldung "Datei nicht gefunden" bei der Installation des Spiels oder beim Spielen

1. Vergewissere Dich, daß das Spiel korrekt installiert ist. Siehe Abschnitt Installation des Spiels.
2. Vergewissere Dich, daß die CD in das CD-ROM-Laufwerk eingelegt ist. Die CD muß zur Installation und zum Spielen in das CD-ROM-Laufwerk eingelegt sein.
3. Vergewissere Dich, daß die CD nicht zerkratzt oder beschädigt ist.

Probleme mit der CD-ROM-Leistung

1. Vergewissere Dich, daß Du den Windows 95/98/NT-Treiber für Dein CD-ROM-Laufwerk verwendest. Diese Treiber können im Geräte-Manager in der Systemsteuerung unter System konfiguriert werden.
2. Verwende keinen auf DOS basierenden 16-Bit Treiber für Dein CD-ROM-Laufwerk (enthalten in CONFIG.SYS). Dadurch wird die Leistung möglicherweise erheblich herabgesetzt.

Unregelmäßigkeiten bei Grafik oder Sound

Diese Probleme werden möglicherweise durch eine Veränderung des CD-ROM-Zusatz-Cache-Speichers verbessert. Um Einstellungen am Zusatz-Cache-Speicher vorzumehmen:

1. Rechtsklicke auf dem Windows 95/98/NT-Desktop auf das Symbol Arbeitsplatz und wähle anschließend EIGENSCHAFTEN aus dem erscheinenden Menü.
2. Klicke auf die Registerkarte LEISTUNGSMERKMALE.
3. Klicke anschließend auf DATEISYSTEM:
4. Wähle die Registerkarte CD-ROM und klicke anschließend auf das Kästchen "Zugriff optimieren für:" und wähle QUAD-SPEED ODER HÖHER.
5. Bewege den Schieberegler neben "Größe des Zusatz-Cache-Speichers:" auf KLEIN und klicke dann auf ÜBERNEHMEN.

   Hinweis: Wenn Du den Schieberegler auf GROSS bewegst, wird dadurch die Grafikleistung von Nox nicht verbessert. Die Leistung kann sogar noch herabgesetzt werden, da Speicherplatz belegt wird, der ansonsten für das Spiel zur Verfügung stünde.

Grafikprobleme

Allgemeine Informationen zur Grafikkarte

- Während der Installation von DirectX 7 versucht das DirectX 7-Installationsprogramm, einen Grafiktreiber für Deine Grafikkarte zu installieren, der DirectDraw unterstützt. Wenn Dein Grafikkartentreiber nicht von DirectDraw unterstützt wird, ersetzt das DirectX 7-Installationsprogramm die vorhandenen Grafikkartentreiber. In einigen Fällen können dadurch die herstellerspezifischen Anwendungen für Deine Grafikkarte deaktiviert werden. Wenn Du diese Anwendungen beibehalten möchtest, mußt Du Dir möglicherweise die aktuellen Treiber mit DirectDraw-Unterstützung direkt vom Hersteller Deiner Grafikkarte besorgen.
- Wenn Deine Grafikkarte bereits von DirectDraw unterstützt wird, aber von Microsoft noch nicht zertifiziert wurde, wirst Du dazu aufgefordert, diese zu ersetzen. In den meisten Fällen solltest Du Deine Treiber nicht ersetzen, da dadurch die herstellerspezifischen Anwendungen für Deine Grafikkarte verlorengehen können. Treten also Grafikprobleme auf, die mit dem Gebrauch der nicht zertifizierten DirectDrive-Treiber von Deinem Hersteller in Zusammenhang stehen, können diese möglicherweise gelöst werden, indem Du DirectX 7 neu installierst und Deine derzeitigen Grafiktreiber durch einen DirectX 7-Grafiktreiber ersetzt.

- Nox verwendet FPU-Routinen zur Durchführung komplizierter Berechnungen zum Grafikrendern. Bei vielen CPU-Chips, die von anderen Herstellern als Intel sind, sind Probleme bei der Leistung aufgetaucht, da in einigen Fällen Gleitkomma-Berechnungen stattgefunden haben. Wenn es bei Dir dazu kommt, daß die Bildwiederholrate niedrig ist, deaktiviere im Bildschirm Grafikoptionen im Spiel einige der CPU-intensiveren Features.

Speicherprobleme

Für Nox werden 32 MB RAM benötigt, und der Virtuelle Speicher muß aktiviert sein. Wir empfehlen, Windows 95/98/NT den Virtuellen Speicher automatisch verwalten zu lassen (Standard-Einstellung) und mindestens 100 MB Festplattenplatz nach der Installation zur Verfügung zu haben.

Soundprobleme

Für Nox wird eine Soundkarte mit DirectX 7-Unterstützung benötigt. Bei den meisten Soundkarten dürften keine Probleme auftreten. Wird Deine Soundkarte allerdings nicht von DirectX 7 unterstützt, kommt es möglicherweise zu unregelmäßigem oder stockendem Sound. In diesem Fall empfehlen wir, die aktuellsten, zu DirectX 7 kompatiblen Treiber vom Hersteller der Soundkarte zu besorgen.

Installierte Soundkarte, aber kein Sound

- Vergewissere Dich, daß Dein Lautsprecher beziehungsweise Deine Kopfhörer korrekt angeschlossen sind und daß die Lautstärke korrekt eingestellt ist.

Allgemeine Informationen zur Soundkarte

- Während der Installation von DirectX 7 versucht das DirectX 7-Installationsprogramm, einen Soundkartentreiber für Deine Soundkarte zu installieren, der über DirectSound-Unterstützung verfügt. Wenn Deine Soundkarte DirectSound nicht unterstützt, versucht das DirectX-Installationprogramm, den vorhandenen Soundkartentreiber zu ersetzen.

- Wende Dich an den Hersteller Deiner Soundkarte, um aktuelle Treiber zu erhalten, falls für Deine Soundkarte keine DirectX 7-DirectSound-Treiber erhältlich sind.

Modemprobleme

Allgemeine Modem-Informationen

Nox verwendet die Windows 95/98/NT-Einstellungen, um das Modem zu initialisieren. Damit das Modem im Spiel korrekt funktioniert, muß es unter Windows 95/98/NT installiert werden.

- Im Handbuch zu Deinem Modem findest Du Hinweise zu Installation und Konfiguration Deines Modems für Deinen Computer.

Modem initialisiert nicht

- Stelle sicher, daß Dein Modem unter Windows 95/98/NT korrekt installiert und eingeschaltet ist.
- Stelle außerdem sicher, daß Dein Modem unter Windows 95/98/NT korrekt funktioniert. Wenn Dein Modem korrekt installiert wurde und mit anderen Windows 95/98-Modemanwendungen korrekt läuft, müßte es eigentlich auch mit Nox funktionieren.
- Bei einigen Computern ist bereits eine Anrufbeantworter- oder Fax-Anwendung vorinstalliert. Diese Anwendungen können dafür verantwortlich sein, daß das Modem keinen Zugang zu anderen Anwendungen findet. Schließe alle Anwendungen, die das Modem benutzen, bevor Du ein Spiel über Modem startest.
- Wir empfehlen Dir, die Warteschleifenfunktion an Deinem Telefon auszuschalten. Beim Hersteller Deines Telefons kannst Du Dich darüber informieren, wie das möglich ist.

Probleme beim Spiel über ein Lokales Netzwerk

Treten Probleme beim Spiel über Netzwerk auf, lies Dein Netzwerk-Handbuch oder wende Dich an Deinen Netzwerkadministrator, um genaue Informationen über das Laden von Treibern zu erhalten.

Allgemeine Netzwerkinformationen

Laß während des Spielens von Nox keine Windows 95/98/NT-Anwendungen laufen, die im Hintergrund über das Netzwerk laufen (z.B. Mail-Programme, Persönliche Terminplaner oder Netzwerk-Monitore).

Verbindungsprobleme

Stelle sicher, daß die Computer, zu denen Du eine Verbindung erstellen möchtest, sich im gleichen Netzwerk befinden und das gleiche TCP/IP-Protokoll verwenden.

Probleme mit der Netzwerkleistung

Nox verwendet ein Client-Server-Netzwerk-Model. Das bedeutet, daß das Serversystem die Geschwinidgkeit für alle anderen Spieler in einem Lokalen Netzwerk festlegt. Um bestmögliche Resultate zu erzielen, sollte der Server ein schneller Computer sein, und alle Spieler sollten so direkt wie möglich mit dem Server verbunden sein (ohne Netzwerk-Switches dazwischen). Im Idealfall sollten alle Spieler mit demselben Netzwerk-Hub verbunden sein und 100 Mega Bit-Netzwerkkarten und -Hubs verwenden.

Internetprobleme

Für ein Spiel über Internet muß eine Internetverbindung hergestellt werden (über Modemeinwahl oder eine andere direkte Internetverbindung). Die Verbindungsgeschwindigkeit muß mindestens 33,3 Kbps betragen.

Probleme mit der Internetverbindung

Wenn Du über ein Modem eine Verbindung zum Internet hergestellt hast, solltest Du Dich einwählen, bevor Du das Spiel startest. Obwohl es unter Windows die Einstellung "Automatisches Einwählen" gibt, haben wir die Erfahrung gemacht, daß diese Methode nicht so verläßlich ist wie das Herstellen einer Internetverbindung vor Spielstart.

Internetverbindung wird unterbrochen

Wenn es Dir passiert, daß die Verbindung unterbrochen wird, nachdem Du einige Zeit gespielt oder in den Lobbys gechattet hast, dann vergewissere Dich, daß Deine Verbindung nicht zeitlich begrenzt ist und nach einer gewissen Zeit, in der Du nicht reagierst, deaktiviert wird. Unter Windows scheint der Gebrauch der Tastatur bedeutender als aktive Netzwerkprozesse anerkannt zu werden. Wo genau Du diese Option findest, hängt davon ab, ob Du Windows 95/98/NT verwendest und welchen Browser Du installiert hast. Normalerweise findest Du diese Option entweder in den Netzwerkeigenschaften oder in den INTERNETOPTIONEN in der Systemsteuerung.

Probleme mit der Internetleistung

Wie bereits erwähnt, verwendet Nox ein Client-Server-Netzwerk-Modell, was bedeutet, daß das Serversystem die Spielgeschwindigkeit für alle Spieler, die an dem Spiel über Internet teilnehmen, festlegt. Um das bestmögliche Resultat zu erzielen, sollten alle Spieler über schnelle Verbindungen mit dem Internet verbunden sein. Die Internetleistung ist hierbei ein weiterer wichtiger Faktor, der nur schwer auszumachen (oder zu steuern) ist. Verwende die Ping-Werte, um eine Vorstellung von der Qualität der Verbindung zu Nox-Servern zu bekommen, oder verwende den Max Ping-Filter, um Spiele zu deaktivieren, bei denen die Verbindung zum Host schlecht ist.

Technische Unterstützung

Wenn nach Durchlesen der gesamten Dokumentation immer noch Probleme mit dieser Software auftreten, sollte mit den folgenden Abschnitten fortgefahren werden.

Wichtig: Diesen Abschnitt sollte man lesen, bevor man uns anruft.

Bei den heutigen PCs gibt es Millionen verschiedener Kombinationen von Hardware und Software.

Aus diesem Grund muß man sich eventuell auch an den Händler oder Hersteller des Computers wenden oder in der Dokumentation nachlesen, um die entsprechenden Informationen zu erhalten, bevor Kontakt zum Technischen Kundendienst aufgenommen wird.

(Hinweis: Die folgenden Informationen sind auch direkt beim PC-Hersteller erhältlich.)

1. Die Fehlermeldung, die erschien, als das Problem auftrat (falls vorhanden).
2. Eine Liste der Spezifikationen Ihres Computers:

   Prozessor-Typ und -Geschwindigkeit

   Größe des Arbeitsspeichers (RAM)

   CD-ROM-Typ und -Geschwindigkeit

   Soundkarten-Hersteller und -Modell

   Grafikkarten-Hersteller und -Modell

   Netzwerkkarten-Hersteller und -Modell (falls vorhanden)

   Festplattenkapazität und Größe des freien Platzes

   DirectX™-Treiberversionen (siehe Hinweise zur DirectX-Installation)

   Joystick und Game-Card (falls vorhanden)

   3D-Beschleunigerkarte (falls vorhanden)

   (siehe folgenden Abschnitt "Benötigte Informationen")

Wenn die oben genannten Informationen nicht auffindbar sind, kann der Hardware-Händler oder -Hersteller weiterhelfen.

Benötigte Informationen

Windows-95®-Benutzer

1. Auf Arbeitsplatz rechtsklicken.
2. Auf Eigenschaften linksklicken.
3. Im Bildschirm mit den allgemeinen Informationen sieht man, wieviel RAM zur Verfügung steht und welcher Prozessor installiert ist, z.B. Intel/Cyrix.

   Hinweis: Windows 95/Windows 98 erkennt den Cyrix-Chip möglicherweise nicht korrekt und gibt ihn als 486 an.

4. Auf Geräte-Manager klicken.
5. Auf das "+"-Symbol neben der entsprechenden Kategorie klicken:

- CD-ROM-Treiber
- Grafikkarten
- Audio-, Video- und Game-Controller
- Netzwerk-Adapter

Hier sieht man dann die Hersteller der Geräte.

1. Die Prozessor-Geschwindigkeit kann man beim Neustart des Rechners in der oberen linken Ecke des Bios ablesen. Dort sollte die Anzeige der Prozessor-Geschwindigkeit erscheinen, z.B. 166 MHz. Das ist die aktuelle Prozessor-Geschwindigkeit.
2. Auf Arbeitsplatz doppelklicken und dann auf das Quadrat-Symbol, um das Fenster zu vergrößern.
3. Bei Linksklick auf die Festplatte (C:\), sieht man, wieviel freier und gesamter Festplattenplatz zur Verfügung steht. Dann alle Fenster schließen.

Diese Informationen werden benötigt, um den Computer korrekt zu konfigurieren. Wenn trotz korrekter Einstellungen immer noch Probleme mit der Software bestehen, hat Electronic Arts eine Kundendienst-Abteilung mit Spezialisten, die bei allen möglicherweise auftretenden Problemen gerne weiterhelfen.

Bevor man sich an die Kundendienst-Abteilung von Electronic Arts wendet, sollte man die Hilfe-Datei zu Rate ziehen, die mit dieser Software geliefert wird. Die Hilfe-Datei ist über die Windows-95-Menüleiste zugänglich und bietet möglicherweise schnelle Problemlösungen zu den Schwierigkeiten, die am häufigsten auftreten.

Electronic Arts online:

INTERNET E-MAIL: de-support@ea.com

WORLD WIDE WEB: Unsere Webseite unter: http://www.ea.com

FTP: Unsere FTP-Seite unter ftp.ea.com

WWG08902999Y